



HORAIRE DES MATCHS

Samedi 04 septembre 2010

| | | |
|-------|----------------------|----------------------|
| 10.00 | Thurgau/Schaffhausen | Valais |
| 12.00 | OEV(SG/AR/GL) | Vaud |
| 14.00 | Graubünden | Fribourg/Genève |
| 16.00 | Valais | OEV(SG/AR/GL) |
| 18.00 | Fribourg/Genève | Thurgau/Schaffhausen |
| 20.00 | Vaud | Graubünden |

Dimanche 05 septembre 2010

| | | |
|-------|----------------------|----------------------|
| 08.00 | Fribourg/Genève | OEV(SG/AR/GL) |
| 10.00 | Thurgau/Schaffhausen | Vaud |
| 12.00 | Graubünden | Valais |
| 14.00 | Vaud | Fribourg/Genève |
| 16.00 | OEV(SG/AR/GL) | Thurgau/Schaffhausen |



Bibi Torriani Cup



Association Cantonale Vaudoise
De Hockey sur glace

U14

Tournoi Romanshorn 04 et 05 Septembre 2009 Saison 2010 – 2011



l'avant en mouvement



Date et heure de rendez-vous : **Samedi 04 septembre 2010 à la patinoire de Malley à 04h30 Départ 04h45**
Joueurs d'Yverdon à la petite Blécherette 05h15 Départ 05h25

Un tournoi de cette importance ne se prépare pas 10 minutes avant, mais on si prend à l'avance !!!

Licenciement : Dimanche aux lieux de rendez-vous vers 21h00

Finance par joueur : CHF 120.- à payer à l'entraîneur

Equipement à prendre : 2 cannes
équipement de hockey complet avec casque training et baskets
affaires de toilette
habits de rechange
sac de couchage

Tes devoirs :

- 1°) Force dans le **mental** et esprit d'équipe
- 2°) S'investir dans le **travail** d'équipe
- 3°) Respecter la **discipline**
- 4°) Une bonne **concentration** = bon tournoi = beaucoup de plaisir et de satisfaction.

Repas : Déjeuner pendant le trajet.
Pris en charge par la Vaudoise.

En cas d'empêchement avertir : M. Bernard Stalder
Téléphone : 024 425 90 27
Natel 079 434 93 25
E-mail bernard.stalder1@hotmail.com



Sélection Cantonale Vaudoise U 14
Tournoi à Romanshorn

04 -05 septembre 2010

GARDIENS

DEFENSEURS

ATTAQUANTS

COACHS Curchod Philippe
CHEF MATERIEL Fawer Michel

JOUEURS DE RESERVES

Les joueurs de réserve ne sont pas convoqués mais restent à notre disposition.

MAX. DE POINTS